

Vallások, Hitvilágok a Mithrill Hordó körül...

A Fény istene:

Több néven is szokták emlegetni, mint a „Csőr nélküli”, „A Fényesség” vagy mint a „Hadak Ura”.

A Fény istene megsegíti az embereket a csatában, elüldözi maga körül a sötétséget, és a sötét mágiát.

Szimbóluma egy aranyszínű sas, mint a győzelem jelképe, ám a sasnak nincs meg a csőre vége.



A Halottak és a Halál istene:

Kinek neve Khar-Zoth. Ő nem törődik a csatározásokkal, ő maga a megtestesült sötétség. Rituáléit általában éjszaka végzik papjai tűz nélkül, mert a tűz fényt hoz, és Khar-Zoth nem szereti a fényt.

Szimbóluma egy emberi koponya.



A Természet istennője:

A szépséges Ehlinon (ejtsd: Elinón) védelmezi az anyaföldet, a fákat és az állatokat. Követői azt vallják, hogy mindenhol meg kell, hogy legyen az egyensúly a természet és az emberi lények között. Az istennő bármilyen alakban megjelenhet a fák alatt, ezért Ehlinon követői embert s állatot egyaránt tisztelnek az erőkben.

Szimbóluma két félhold, egymással hátnak.



Vén Bölcs

Öregasszony ő, ki védelmezi az életet, óvja a csecsemőket és vajúdó anyákat; hosszú téli estéken borzongató történeteket mesél mindazoknak, kik helyet szorítanak neki tűzhelyük mellett. Úgy mondják, a Vén Bölcs őrzi a sötét ösvényeket, lámpása utat mutat az éjben, de a fény sokszor csalóka, hisz amit láttat, nem mindig valós.

Szimbóluma az életfára akasztott mécsesek.



Ork Hitvilág

Az orkok hite szerint Bargrund, a nagy harcos álmodja a világot, és ébredése lesz a pusztulás. Ha sokat küzdenek és háborúznak, az kedvessé teszi Bargrund álmát, elodázva az ébredést. Szimbóluma két lándzsa, keresztbe rakva.

